

GRIMBERT Guillaume
OUHMIMID Mohamed



Etude de cas – Mr DELACROIX
Semestre 2 – Session 2004-2005

PLAN DE L'EXPOSE

① Introduction

- ① Présentation de Flash
- ② Qu'est ce qu'un dessin vectoriel ?
- ③ Présentation de Macromedia

② Flash, description et utilité

- ① Utilité de Flash
- ② Format de fichier et exploitation
- ③ Réalisations
- ④ Action script ?

③ Points positifs et négatifs de Flash

- ① Avantages
- ② Inconvénients

④ Conclusion

- ① Face à la concurrence
- ② Avenirs de Flash

① Introduction

❶ Présentation de Flash

Flash est un programme développé par [Macromedia](#) depuis 1996 (auparavant, Flash s'appelait *Future Splash* et était développé par la société Future Wave Software).

Ce logiciel permet la création d'animations vectorielles interactives pouvant être diffusées sur le Web ou sur un cédérom. Flash MX vous permet de devenir le «*créateur de films*» ou le «*metteur en scène*» de vos propres animations.

Il s'agit d'un outil très intéressant pour les créateurs graphiques et d'animations vectorielles interactives [*des boutons, des zones cliquables, des formulaires et bien plus encore*].

De plus, il s'impose quand on sait dessiner et qu'on veut dépasser les limites habituelles du langage HTML. Flash est assez puissant pour créer des pages Web qui valorisent l'image ou le produit d'une grande industrie, d'un professionnel ou d'un site Web personnel.

La version Flash MX (dernière version) est disponible en français depuis 2002. La version commerciale coûte environ 700 \$.

❷ Qu'est ce qu'un dessin vectoriel

Le dessin vectoriel est un dessin réalisé à partir de vecteurs, contrairement au dessin bitmap, où l'on travaille sur des [pixels](#). L'intérêt est de pouvoir redimensionner l'image à volonté sans aucun [effet d'escalier](#). L'inconvénient est que l'on ne risque pas d'atteindre une qualité [photo réaliste](#)...

③ Présentation de Macromedia

Macromedia est l'un des principaux éditeurs de logiciels de création que l'on retrouve chez un grand nombre d'agences de publicité, de groupes de presses et de studios Multimédia.

Macromedia est une entreprise [américaine](#) du secteur [informatique](#) dont le [siège social](#) est situé à [San Francisco](#).

Cette entreprise est connue pour ses différents [logiciels](#) et plus particulièrement :

- Dreamweaver : éditeur de sites Web
- [Flash](#) : enrichissement de contenus de pages Web
- Director : logiciel d'édition de contenus multimédia
- Fireworks : logiciel de retouche photo

② Flash, description et utilité

① Utilité de Flash

Les fichiers Flash créés peuvent

- être inclus dans une [page Web](#) pour un usage sur [Internet](#)
- être montrés sous forme indépendante de tout navigateur Internet ("projection") pour une utilisation off line - CDROM par exemple.

② Format de fichier et exploitation

Lorsque vous enregistrerez vos animations (fichiers), vous obtiendrez le format de fichier .fla. Lorsque vous publierez celles-ci, le format sera alors un .swf.

 Icône d'un fichier au format .fla

 Icône d'un fichier au format .swf

Comment exploiter les fichiers .swf

Lorsque vous avez publié un fichier au format SWF, vous pouvez le placer dans un page HTML au même titre qu'une image au format gif ou jpeg. Toute personne qui consulte une page HTML comprenant un SWF doit posséder un plug-In ou un ActiveX sur sa machine pour être capable de lire ce format de fichier. Un SWF peut aussi être lu localement, sur une machine à condition d'utiliser le playeur (Lecteur) Flash. Il s'agit d'une application livrée avec le logiciel qui permet de lire les fichiers au format SWF. Pour finir, vous pouvez aussi transformer un SWF en une application autonome qui se passe alors du player.

③ Réalisations

(Voir les .swf

④ Action script ?

Action script est le langage de programmation utilisé par Flash. C'est lui qui rend vos contenus Flash interactifs. Ce degré d'interactivité varie selon le niveau de difficulté des scripts placés dans une animation. Action script facilite le travail dans Flash, de la création de simples animations à la conception d'interfaces d'applications plus complexes faisant appel à une programmation orientée objet.

C'est la version Action script 2.0 qui est utilisé dans la dernière version de Flash (Flash MX).

③ Points positifs et négatifs de Flash

① Avantages

Rappelons les avantages de Flash relevé jusqu'à présent :

- Création de sites Internet et de [jeux vidéo](#) en ligne
- Création d'illustration
- Animation (à base d'images vectorielles ou à base d'image [bitmap](#))
- Création [multimédia](#)
- Portions d'interfaces de [jeux vidéo](#)
- Diaporamas interactifs
- Bannières publicitaires (ou non)
- Distributions marketing sur CD

② Inconvénients

- L'inconvénient pour les utilisateurs est la nécessité de la présence d'un composant ([plug-in](#)) sur le [navigateur](#) et ce composant n'existe pas pour toutes les plateformes.
- L'inconvénient pour les auteurs est l'assujettissement à un logiciel propriétaire pour créer des fichiers Flash.
- Le langage [ActionScript](#), qui accompagne Flash est un [langage de scripts](#) basé sur EcmaScript/Javascript.
- Sur la plate-forme Macintosh, la fonctionnalité d'exportation de Flash dépend de QuickTime.

- Problème pour l'indexation automatique des sites en Flash car les textes n'existent pas réellement, mais ils sont des images vectorielles.

④ Conclusion

① Face à la concurrence

Il semble que le format Flash tient la barre haute à des géants comme Microsoft ou Adobe.

D'après une étude Américaine (Andersen Consulting) réalisée au deuxième semestre de l'année 2001 :

- Le format Flash apparaissait comme le deuxième format de téléchargement le plus utilisé par les internautes après le mpeg avec 70 % d'utilisateurs.
- Flash est utilisé par huit des dix sites web les plus fréquentés au monde (Coca-Cola, Volkswagen) et la présence du plug-in sur près de 98% des ordinateurs connectés à Internet dans le monde, soit 414 millions d'internautes.

② Avenirs de Flash

Face à la concurrence L'histoire des technologies nous enseigne qu'à moyen terme, les usages triomphants d'une technique ne sont pas toujours ceux que l'on avait envisagés au départ.

Mais un secteur inattendu où Flash pourrait avoir un impact fort, si Macromedia le veut bien, est le développement d'interfaces logicielles utilisables à travers Internet.